



## “ MANINVOLLEY - FESTA IN VILLA ”

<b>Regole</b>	Ogni squadra di palla rilanciata e di primo livello è costituita da tre giocatori in campo e due o più giocatori fuori dal campo di gioco. Ogni squadra di secondo livello è costituita da quattro giocatori in campo e due o più giocatori fuori dal campo di gioco. Per garantire la rotazione di tutti i giocatori componenti la squadra, è <b>obbligatorio</b> il subentro al compagno/a che acquisisce il diritto alla battuta con metodo progressivo e rotatorio. Le squadre possono essere maschili, femminili o miste.
<b>Il campo</b>	Il terreno di gioco è diviso da una rete in due quadrati di dimensioni variabili, secondo il livello di appartenenza delle squadre. Misure del campo: <b>Palla Rilanciata</b> m. 4,5 x 9 <b>Primo Livello</b> m. 4,5 x 9 <b>Secondo Livello</b> m. 6 x 12
<b>La rete</b>	L'altezza della rete è la seguente: <b>Palla Rilanciata</b> m. 2,00 <b>Primo Livello</b> m. 2,00 <b>Secondo Livello</b> m. 2,10
<b>Il pallone</b>	Il pallone deve essere: <b>Palla Rilanciata</b> <i>materiale plastico leggero</i> <b>Primo Livello</b> <i>materiale plastico leggero</i> <b>Secondo Livello</b> <i>di cuoio regolamentare</i>  <b><u>Ogni Società provvede a fornire un pallone per ciascuna squadra iscritta.</u></b>
<b>Gioco a rete</b>	I giocatori non devono mai toccare la rete, né superarla nel piano verticale per toccare la palla, tranne che in azione di muro. Possono toccare la linea centrale, ma non superarla. L'ultimo giocatore di entrambe le squadre che ha effettuato il servizio NON può attaccare colpendo la palla sopra la rete, né effettuare il muro.
<b>Arbitro</b>	<b><u>Ogni Società partecipante deve più ARBITRI muniti di fischietto.</u></b> L'arbitro fa osservare le regole di gioco, fischia l'inizio del gioco e tutte le interruzioni per i vari falli, determina la fine dell'incontro nel tempo previsto. Le sue decisioni sono inappellabili.
<b>Punteggi</b>	La squadra che ha diritto alla battuta segna un punto quando l'avversaria commette un fallo. La squadra conserva il diritto alla battuta per tutto il tempo in cui non commette falli. Quando la squadra in battuta commette un fallo, l'avversaria acquisisce un punto ed il diritto alla battuta successiva (rally point system). La squadra vince un set quando ottiene un maggior punteggio rispetto all'avversaria dopo il <b>tempo di gioco stabilito dall'organizzazione (max. 10 minuti)</b> . Tutte le partite hanno durata di <b>un set</b> disputato nel tempo previsto.
<b>Età e Idoneità Medica</b>	<b>Palla Rilanciata:</b> 2007-2006-2005 <b>Primo Livello:</b> 2005-2004-2003-2002 <b>Secondo Livello:</b> 2005-2004-2003-2002-2001-2000  Gli atleti che partecipano alle attività di minivolley devono essere "regolarmente tesserati" ed apparire sul mod. "CAMP 3" che verrà consegnato all'accreditato.

In caso di pioggia la "Festa" si svolgerà comunque all'interno delle palestre presenti nella Città di Codroipo e più precisamente:

- Palla Rilanciata = Palestra scuola media "Bianchi" - nr. 4 campi mt. 4,50x9,00;
  - 1° Livello = Palazzetto Comunale - nr. 8 campi mt. 4,50x9,00;
  - 2° Livello = Piattaforma Polifunzionale - nr. 6 campi mt. 12,00x5,00
- per un totale di nr. 18 campi gara anziché i 30 previsti sul prato di Villa Manin  
la distanza fra le varie palestre è di circa 100/150 metri